

DEINE-STORY.DE

DAS MOMEUS KOOPERATIONSPROJEKT MIT UNTERNEHMEN IN BREMEN



Das Projekt MoMeus – Mobiles Medienkommunikations-Environment für Urban Screen Szenarien, befasst sich mit medialen Inhalten im Öffentlichen Raum. Daraus entstanden ist das digitale Storytelling Spiel für Kamerahandys *deine-story.de*. Jeder, der ein MMS fähiges Handy besitzt kann sich auf der Website deine-story.de registrieren und bekommt pro Spielrunde und Anzahl der Mitspieler verschiedene Stichwörter auf sein Handy geschickt. Die Stichwörter müssen bebildert und wieder an die Website geschickt werden. Aus den eingesandten Geschichten und Bildern werden in einem rhythmischen Multimediamix Musik-Video-Storys generiert. Auf der Website laufen alle Videos mit den eingeschickten Fotos aller Teilnehmer. Alle Geschichten werden vom Publikum bewertet und nur die besten Storys kommen ganz nach oben. Während des *deine-story.de* Events, hier am Ulrichsplatz am 3. Oktober, wurden die Musikvideos auf dem [PointScreen](#), einem berührungslos steuerbaren Bildschirm-Interface aus dem Fraunhofer IAIS – [MARS Exploratory Media Lab](#) der [eCulture Factory](#), präsentiert.

Das Projekt wird unter der Leitung der Forschungsgruppe [mobile2culture](#) (m2c) der [Hochschule Bremen](#) und in Kooperation mit der [Fraunhofer IAIS – eCulture Factory](#), der Bremer Kommunikationsagentur [GfG – Gruppe für Gestaltung](#), und dem lokalen Technikdienstleister [Zoom Videobeamer](#) gemeinsam durchgeführt. Die [big bremen – Die Wirtschaftsförderer](#) unterstützt das Projekt mit Mitteln der Europäischen Union.

Kooperationspartner:

- Prof. Helmut Eirund, Martin Koplín [Hochschule Bremen – M2C](#)
- Hanke Homburg [GfG/Gruppe für Gestaltung GmbH](#)

- Felix Koplín, Florian Wilke [Zoom Videobeamer](#)
 - [Monika Fleischmann](#), [Wolfgang Strauss](#), [Fraunhofer IAIS – eCulture Factory](#)
-

DEINE-STORY.DE

DAS MOMEUS KOOPERATIONSPROJEKT MIT UNTERNEHMEN IN BREMEN



The MoMeus project – mobile media communication environment for urban screen scenarios, deals with media content in public space. This resulted in the digital storytelling game for camera phones, dein-story.de. Anyone with an MMS-enabled mobile phone can register on the meine-story.de website and will receive different keywords for each round and number of players on their mobile phone. The keywords must be illustrated and sent back to the website. Music video stories are generated from the submitted stories and images in a rhythmic multimedia mix. All videos with the photos sent in by all participants are running on the website. All stories are rated by the audience and only the best stories make it to the top. During the dein-story.de event, here at Ulrichsplatz on October 3rd, the music videos were presented on the PointScreen, a touchless controllable screen interface from the Fraunhofer IAIS - MARS Exploratory Media Lab of the eCulture Factory.

The project is being carried out jointly under the direction of the mobile2culture (m2c) research group at Bremen University of Applied Sciences and in cooperation with the Fraunhofer IAIS - eCulture Factory, the Bremen communications agency GfG - Gruppe für Gestaltung, and the local technology service provider Zoom Videobeamer. The big bremen – the business development agency supports the project with funds from the European Union.

Cooperation partners:

- Prof. Helmut Eirund, Martin Koplín Hochschule Bremen – M2C
- Hanke Homburg GfG/Group for Design GmbH
- Felix Koplín, Florian Wilke Zoom video projector
- Monika Fleischmann, Wolfgang Strauss, Fraunhofer IAIS – eCulture Factory